Izvještaj OOAD 2015-2016

Tim 0xdeadx0de

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Projektni tim | Ime i prezime | Uloga u timu |
| 0xdeadc0de | Ahmed Popović | Član |
| Benjamin Ramić | Član |
| Muamer Polić | Član |
| Muhamed Parić | Član |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Red. Br. | Aktivnost | Učesnici | Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti | Napomena |
|  | Odabir teme | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 21.02.2016. god.  14:00 – 16:00  2 sata | Prvi sastanak |
|  | **Napisali opis teme, indentificirali i opisali procese u sistemu, naveli funkcionalnosti sistema, identificirali aktere u sistemu** | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 12. i 13. .03.2016. god.  4-5 sati |  |
|  | Use-case dijagrami, scenariji i tok događaja | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 15. i 16. 03. 2016. god.  6 sati |  |
|  | Skice formi | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 19.03.2016. god.  2 sata |  |
|  | Dijagram aktivnosti | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 19. i 20. 03. 2016. god.  4 sata |  |
|  | Dijagram Klasa zajedno sa SOLID principima | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 25. 03. 2016. god.  3 sata |  |
|  | Redizajn dijagrama klasa po MVC paternu | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 07.05. 2016. god.  1 sat |  |
|  | Dizajniran dijagram klasa sa paternima za Unity igricu | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 13.05.2016. god.  2,5 sati |  |
|  | Dijagram sekvenci | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 21. 05. 2016. god.  2 sata |  |
|  | Dijagrami komponenti paketa, raspoređivanja | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 29. 05. 2016. god.  1 sat |  |
|  | Inicijalno otvaranje projekta ASP.NET | Ahmed Popović | 25.03.2016. god. |  |
|  | CRUD-ovi na ASP.NET aplikaciji | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 25.03. – 30.03. 2016. god. |  |
|  | UWP aplikacija | Benjamin Ramić | 23.05.2016. god.  7 sati |  |
|  | Unity igrica, inicijalno | Ahmed Popović | 25.03.2016. god. |  |
|  | Izgradnja igrice | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P.,  Muhamed P. | 25.03. – 04.04. 2016. god. |  |
|  | Simulator GPS-a | Muhamed Parić | 27.03.2016. god. |  |
|  | Log-in sistem | Ahmed Popović | 01.06. – 04.06. 2016. god. |  |
|  | Help button | Benjamin Ramić | 04. 06. 2016. god. |  |

Napomena, sve tačke u kojima su navedeni svi članovi tima su zaista takve, jer smo tokom semestra održavali sastanke i zajednički radili na dosta stvari.